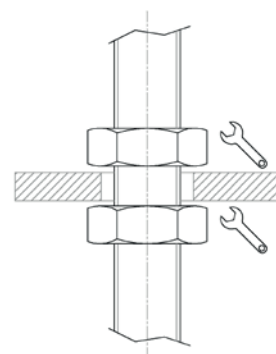
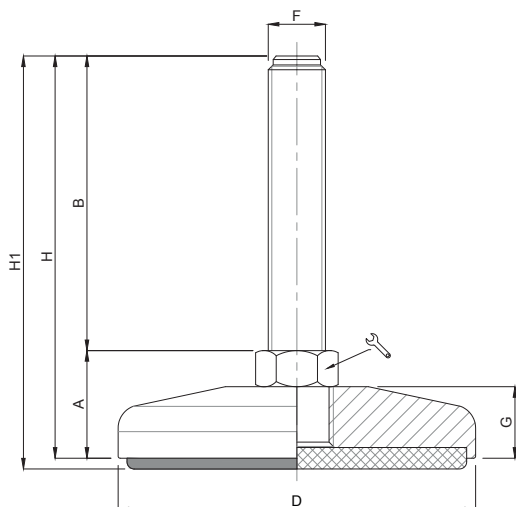


Piede in Acciaio Verniciato & Zincato

Caratteristiche: BASE DAL PIENO Ø 159, STELO FISSO

Features: SOLID STEEL BASE Ø 159, FIX STEM



ATTENZIONE:
Stelo non girevole.
Utilizzare dado e controdado.
Dado non fornito.

ATTENTION:
Not pivoting stem.
Use nut and locking nut.
Nut not provided.

Versione
Verniciata
Painted
Version

CODICE - CODE	descrizione description	DIMENSIONI PRINCIPALI - MAIN DIMENSIONS							CARICO STATICO STATIC LOAD NEWTON
		A	B	D		F	G	H1	
11923	M20X100	33	100	Ø 159	24	M20	23	136	50000
11927	M20X150	33	150	Ø 159	24	M20	23	186	50000
11931	M20X200	33	200	Ø 159	24	M20	23	236	50000
11935	M20X250	33	250	Ø 159	24	M20	23	286	50000
11979	M24X100	33	100	Ø 159	24	M24	23	136	60000
* 11983	M24X150	33	150	Ø 159	24	M24	23	186	60000
* 11987	M24X200	33	200	Ø 159	24	M24	23	236	60000
* 11991	M24X250	33	250	Ø 159	24	M24	23	286	60000
12035	M30X100	33	100	Ø 159	30	M30	23	136	70000
* 12039	M30X150	33	150	Ø 159	30	M30	23	186	70000
* 12043	M30X200	33	200	Ø 159	30	M30	23	236	70000
12047	M30X250	33	250	Ø 159	30	M30	23	286	70000

* Disponibile con Filettatura a passo fine. Aggiungere "/P2" al codice
Available with Thin pitch thread. Please, add "/P2" to the code

Versione
Zincata
Zinc
Version

CODICE - CODE	descrizione description	DIMENSIONI PRINCIPALI - MAIN DIMENSIONS							CARICO STATICO STATIC LOAD NEWTON
		A	B	D		F	G	H1	
11951	M20X100	33	100	Ø 159	24	M20	23	136	50000
11955	M20X150	33	150	Ø 159	24	M20	23	186	50000
11959	M20X200	33	200	Ø 159	24	M20	23	236	50000
11963	M20X250	33	250	Ø 159	24	M20	23	286	50000
12007	M24X100	33	100	Ø 159	24	M24	23	136	60000
* 12011	M24X150	33	150	Ø 159	24	M24	23	186	60000
* 12015	M24X200	33	200	Ø 159	24	M24	23	236	60000
12019	M24X250	33	250	Ø 159	24	M24	23	286	60000
12063	M30X100	33	100	Ø 159	30	M30	23	136	70000
* 12067	M30X150	33	150	Ø 159	30	M30	23	186	70000
* 12071	M30X200	33	200	Ø 159	30	M30	23	236	70000
12075	M30X250	33	250	Ø 159	30	M30	23	286	70000

* Disponibile con Filettatura a passo fine. Aggiungere "/P2" al codice
Available with Thin pitch thread. Please, add "/P2" to the code